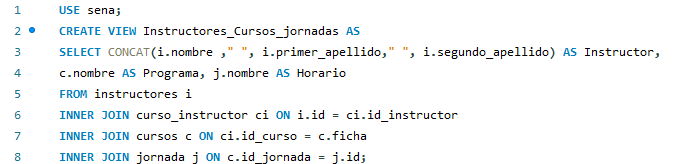
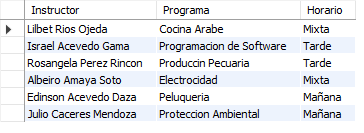
ANDRES CAMILO LORA CALDERON

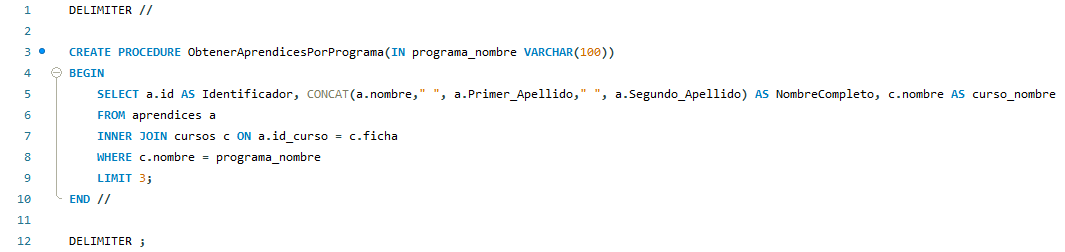
PROGRAMACION DE SOFTWARE

3.1 Utilizando la base de datos (sena) en la cual venimos trabajando, crea una vista con tres columnas: Nombre completo del instructor, el curso el cual esta impartiendo y la jornada.





3.2.1 crear y mostrar resultado de procedimiento almacenado con parámetro de entrada donde seleccione los atributos de máximo 3 registros de la tabla aprendices de un programa seleccionado por el usuario.

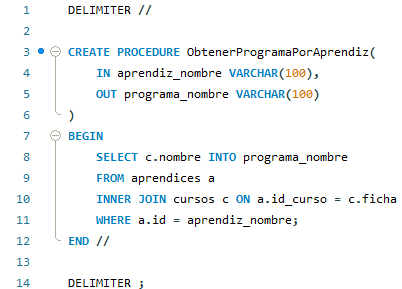




Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

3.2.2 crear y mostrar resultado de procedimiento almacenado con parámetro de entrada y salida donde muestre el programa al cual pertenece un aprendiz seleccionado por el usuario.

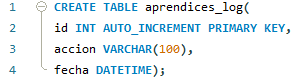




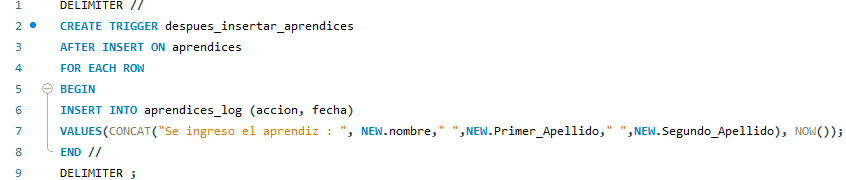


3.3 crea una tabla para registras los cambios en la tabla aprendices, y otra tabla que registre los cambios de la tabla cursos. Luego crear los triggers que se activen después de realizar las distintas acciones (INSERT, UPDATE, DELETE) en cada una de las tablas.

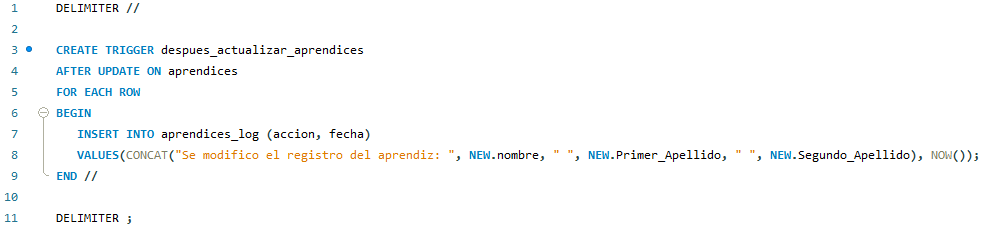
CREAR TABLA aprendices\_log



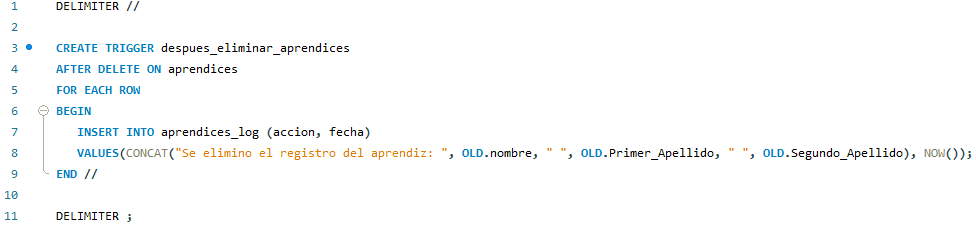
TRIGGER INSERTAR



TRIGGER ACTUALIZAR



TRIGGER ELIMINAR



INSERTAR REGISTRO



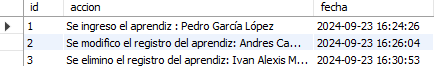
ACTUALIZAR REGISTRO



ELIMINAR REGISTRO



TABLA aprendices\_log



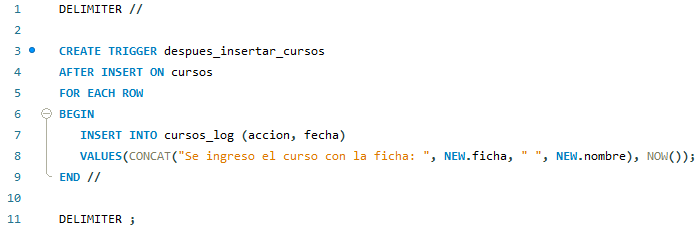
CURSOS

CREAR TABLA cursos\_log

Texto

Descripción generada automáticamente

TRIGGER INSERTAR

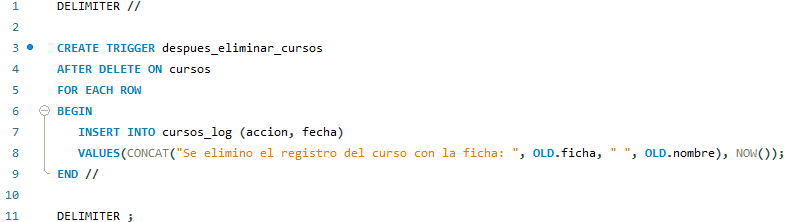


TRIGGER ACTUALIZAR

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico, Sitio web

Descripción generada automáticamente

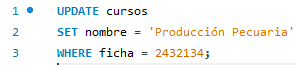
TRIGGER ELIMINAR



INSERTAR REGISTRO



ACTUALIZAR REGISTRO



ELIMINAR REGISTRO



TABLA cursos\_log

